درس مهندسی نرم افزار 1

<M.O.K.>

اعضای تیم

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | شماره دانشجویی | نام و نام خانوادگی | نقش در تیم |
| 1 | 9631407 | علی خرمی‌پور | سرپرست تیم |
| 2 | 9631418 | سلوا کریمی | نماینده مشتری |
| 3 | 9631426 | علیرضا صدیقی مقدم | تیم توسعه |
| 4 | 9831401 | امین علی باقری | تیم توسعه |

نام عنوان تمرین کلی:Automated restaurant

مختصری توضیح در مورد ارائه:

با توجه به اینکه منوی رستورانها ثابت است، یعنی مشتری نمی تواند سلیقه شخصی خود را در انتخاب نوع مواد اولیه دخیل کند، به این منظور سیستم automated restaurant به کمک این افراد می آید. یعنی مشتری می تواند جزئیات سفارش غذای خود را انتخاب کند. بطور مثال مشتری می تواند از بین گزینه های انتخابی، نوع، مقدار و سایر جزئیات غذا را انتخاب کند و همینطور این سیستم با در نظر گرفتن فاکتور هایی مانند تاریخ انقضای مواد، میزان موجودی و... پیشنهاد های ویژه به مشتری میدهد. ویژگی دیگری که این سیستم دارا است، پیشنهاد مواد غذایی به مشتری بر اساس سابقه سفارش او است که سلیقه شخصی فرد را اعمال می کند. به منظور کاهش خطای انسانی در زمینه انبار داری، سیستم اینترنت اشیاء به کار گرفته می شود؛ این سیستم قبل از اتمام کالا، مواد لازم را سفارش می دهد.

عنوان ذی نفعان اصلی:

* رستوران ها
* مشتری ها
* شرکت های تأمین کننده مواد غذایی
* توسعه دهنده ها

عنوان زیر سیستم های اصلی:

* سیستم ثبت سفارش
* سیستم انبار داری
* سیستم مدیریت منابع
* سیستم پرداخت
* سیستم پشتیبانی

علت انتخاب به کمک جمع بندی جدول ارائه شده در تمرین جلسه اول:

* هزینه مناسب نسبت به پیچیدگی سیستم
* قابلیت استفاده مجدد در رستورانهای مشابه
* خلاقیت و تازگی موضوع
* علاقه شخصی اعضای تیم